



Nome: _____ .Nº: ____ .Turma: 6º ____.

GUIÃO DE TRABALHO PARA EXPLORAR A HISTÓRIA:

Viagem

*Aparelhei o barco da ilusão
E reforcei a fé de marinheiro.
Era longe o meu sonho, e traiçoeiro
O mar (...)
(...) em qualquer aventura,
O que importa é partir, não é chegar.*
(Miguel Torga)



Nas Ilhas dos Açores, o Pirata Laplace encontra na bruma misteriosa o refúgio para uma vida de aventura. Encontra também Leonor, por quem se apaixona. Apesar dos receios do seu pai, os dois acabam por casar e partir mar adentro.

ATIVIDADES:

1. Agora que já ouviste a história, escolhe as afirmações corretas:

- a. O narrador é uma personagem ☐
O narrador não é uma personagem ☐

- b. As personagens são humanas ☐
animais ☐
seres inventados ☐

- c. A história conta ações reais ☐
irreais ☐

- d. A ação desenrola-se nos dias de hoje ☐
no passado ☐



e. A história passa-se na cidade ☐

no campo ☐

f. Outro ☐

2. Observa a 1ª página do livro e identifica:

O título do livro _____

O nome do autor (es) _____

3. Descreve a capa do livro.

4. Na história acontecem várias coisas. Indica quatro desses acontecimentos pela ordem que ocorrem.

a) _____

b) _____

c) _____

d) _____

5. Escolhe cinco palavras que não conhecias. Regista-as, procura-as no dicionário e copia o seu significado.

PALAVRAS DESCONHECIDAS	SIGNIFICADO





6 - Conheces outras lendas ou histórias de aventuras? Dá-nos a tua versão da história, ou, se preferires, ilustra a que acabaste de ouvir.

Nome: _____.Nº: _____.Turma: 6º ____.

Mãos à obra!

Era uma vez...



COLÉGIO DIOCESANO DE NOSSA SENHORA DA APRESENTAÇÃO